МИНОБРНАУКИ РФ

ФГБОУ ВО Тверской государственный технический университет

Кафедра “Программное обеспечение”

Курсовая работа

дисциплина «Теоретическая информатика»

Тема: Правила качественного программирования

Выполнил: студент группы

«Б.ПИН.РИС-21.06»

Латыпов Тимофей Вадимович

Проверил: Биллиг Владимир Арнольдович

Тверь,2021

**Оглавление**

1. **Введение 3**
2. **Правила качественного программирования**
   1. **Декомпозиция**
   2. **Модульность**
   3. **Корректность**
   4. **Тестируемость**
   5. **Устойчивость**
   6. **Стилизованность**
   7. **Читаемость**
   8. **Универсальность**
3. **Практика качественного программирования 9**
   1. **Декомпозиция**
   2. **Модульность**
   3. **Корректность**
   4. **Тестируемость**
   5. **Устойчивость**
   6. **Стилизованность**
   7. **Читаемость**
   8. **Универсальность**
4. **Вывод 27**

# **1.Введение**

Правила качественного программирования – фундаментальные принципы программирования, определяющие то, как и зачем нужно проектировать структуру программы, алгоритмов, а также общие подходы к разработке.

# **2.Правила качественного программирования**

**2.1. Декомпозиция**

**2.2. Модульность**

**2.3. Корректность**

**2.4. Тестируемость**

**2.5. Устойчивость**

**2.6. Стилизованность**

**2.7. Читаемость**

**2.8. Универсальность**

# **3.Практика качественного программирования**

**3.1. Декомпозиция**

**3.2. Модульность**

**3.3. Корректность**

**3.4. Тестируемость**

**3.5. Устойчивость**

**3.6. Стилизованность**

**3.7. Читаемость**

**3.8. Универсальность**

# **4.Вывод**

Благодаря правилам качественного программирования, разработчикам программного обеспечения удаётся успешно проектировать и предоставлять пользователям действительно качественный продукт, который удовлетворяет потребностям не только крупных компаний и обычных пользователей, для которых важно быстродействие и удобство использования, но и таких же программистов, которые будут в дальнейшем заниматься развитием и поддержкой созданного приложения, для чего необходима точная организация и прозрачная архитектура проекта.